**LA LIGNE MAGIQUE**

Les 4 compétences du joueur de boules

* C1 Utiliser la notion d’affrontement pour un projet de jeu efficace
* C2 Maîtriser la motricité du lancer
* C3 jouer en partie (règlement, sécurité, équipe)
* C4 gérer son mental

Sont travaillée en même temps. C’est une situation **globale**.

L’éducateur cependant peu choisir d’attirer l’attention du jeune sur l’une d’elles.

Cette situation est faite avant tout pour motiver les jeunes (qui crient « bingo » quand la ligne est faite) et doit rester un jeu ! !

